

MAÎTRISE DE LA COLÈRE : SÉANCE 2

Jeu du monstre en pâte à modeler

But du jeu : Enseigner aux enfants des stratégies visant à gérer la colère, ainsi que leur mise en pratique.

Matériel : Pâte à modeler, cartes de stratégie de gestion de la colère

Déroulement du jeu :

- Chaque enfant reçoit un morceau de pâte à modeler (en forme de monstre ou en boule). Dire aux enfants de ne pas toucher à la pâte à modeler jusqu'au moment de tirer les cartes de la pile
- L'enseignant tire une carte de la pile, lit les instructions sur la carte et montre l'image aux enfants
- Les enfants doivent sculpter leur bloc de pâte à modeler pour leur donner la forme indiquée sur la carte (un autre enseignant dans le cercle participe au jeu pour réaliser les activités décrites sur les cartes en même temps que les enfants)
- L'enseignant décrit la manière dont la stratégie indiquée sur la carte aide l'enfant à gérer sa colère